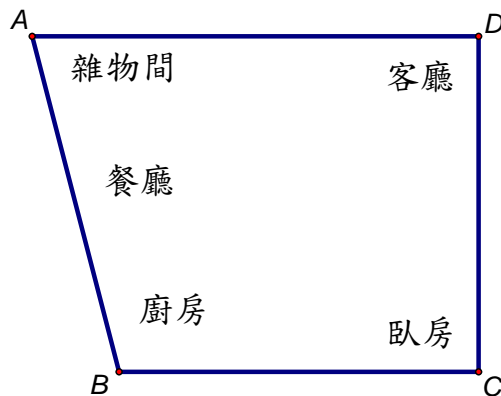


設計師的設計圖

阿皓是室內裝潢設計師，其中一樣工作是希望能夠將格局不方正的空間，透過設計可以讓整個空間變得美觀且易於使用。一般在測量時，他只準備一個長3公尺長的捲尺。下圖是他本次所負責的設計案件，阿皓初步的規劃是將看似不方正(斜)的那一邊規劃成雜物間、餐廳和廚房。




問題 1 (2 分)：

阿皓認為客廳臥房那一側的牆角 ($\angle C$ 或 $\angle D$) 是方正的格局，但是他手邊沒有能夠測量實際角度的工具。他如何利用手邊的捲尺來確認該牆角的兩面牆是互相垂直？

(提示:利用長度確認角度為直角。)

問題 2 (2 分)：

阿皓預備在雜物間的角落 ($\angle A$) 放置一張形如  的扇形書架，好讓尖銳的牆角美化。但他需要知道雜物間角落兩牆壁的夾角，才可以通知工廠訂作。

他可以如何利用手邊的捲尺來試著記錄這個角，而不產生誤差。

(提示:利用長度如何記錄角度)

問題 3 (2 分)：

阿皓預備整個平面空間(四邊形)在筆記本上畫出合乎比例尺的草圖。

(假定問題 1 阿皓已經確認客廳臥房那一側的牆角均是直角)

請問他需要量該空間的哪些長度？