

線上遊戲

某線上冒險遊戲的基礎設定如下：剛加入遊戲時，一個新角色的等級為 1(Lv1)。

角色設定		基礎能力
職業	等級	
初心者	等級 1	攻擊力(Att)：0 點、體力(Sta)：10 點。
升級獎勵：每升 1 級，獲得 5 點自由分配獎勵點。		

攻擊設定
1.每次攻擊消耗 10 點體力(Sta)，體力不足 10 點(Sta)則無法攻擊。
2.造成傷害公式： $6000 + \text{攻擊力} \times 200$ 。

問題 1 (1 分)：

阿明剛加入遊戲，創造了一個新角色，角色等級為 1(Lv1)。

請問他第一次攻擊可造成對方多少的傷害點數？

問題 2 (1 分)：

阿明的角色等級提升到了 4 級(Lv4)，角色攻擊力(Att)提升至 5 點；體力(Sta)為 20 點。

請問阿明的角色消耗掉所有體力(Sta)可造成對方多少的總傷害？

問題 3 (1 分)：

阿明目前等級已經提升至 41(Lv41)。假如他只想攻擊一次，造成對方最大點數的傷害，請問此時阿明的角色（等級 41）時，他的攻擊力會是多少點？