

## 打擊率

打擊率是棒球運動中，評量打者（擊球員）成績的重要指標。一般而言，職棒選手的打擊率在 0.280 以上，被認為是一個「稱職」的打者，打擊率在 0.300 以上，被認為是一個「優秀」的打者，而打擊率在 0.400 以上，被認為是一個「偉大」的打者。

由於打擊率頗能反映出打擊者的打擊能力，在不論短期賽或長期職棒賽，都把該打擊率最高的球員視作「打擊王」，並設獎項鼓勵。打擊率，即為擊球員上場擔任打擊任務時，擊出安打的或然率。其計算方式如下：

$$\text{打擊率} = \text{安打數} \div \text{打數}$$

問題 1 (2 分)：

英仔想在今年的賽季成為一個「偉大的打者」，預估今年英仔可以獲得 400 個打數，打出  $x$  支安打，請問英仔今年要在 400 個打數中獲得幾支以上安打才能成為一個「偉大的打者」，請依題意列出不等式，並解出  $x$ 。

問題 2 (2 分)：

在四月的某一場比賽中，阿明、阿鋒兩打者各打了 5 個打數一共得 7 支安打，且阿鋒安打數的 2 倍比阿明單場的安打數的 3 倍多 4 支，請問阿明、阿鋒，兩打者的單場打擊率分別為多少？

問題 3 (2 分)：

阿明及阿鋒兩位打者的表現優異，兩人均有可能得到本季「打擊王」的最高榮譽。已知阿明在本季賽事結束後的打擊率為 0.385，而阿鋒到目前為止一共獲得了 300 打數，打擊率為 0.380，在只剩一場比賽的狀況下，試問阿峰必須在最後一場比賽的 5 打數中至少打出幾支安打，才能擠下阿明成為打擊王？