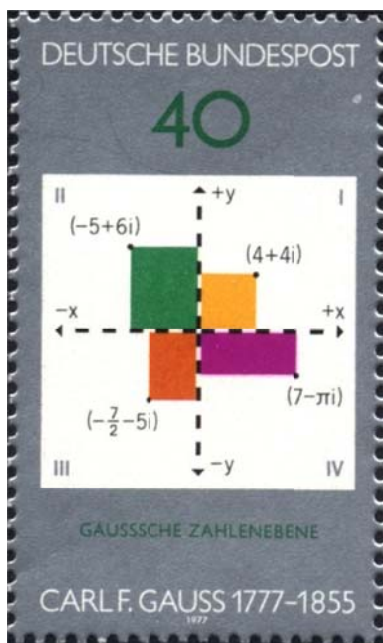


12 使用數學，不要被數學所使用



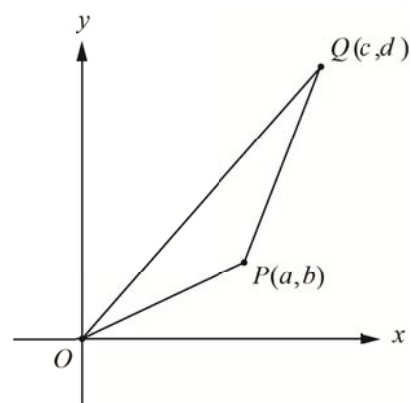
1831 年高斯認為複數不夠普及，在《哥庭根學報》上詳細說明坐標平面上的一個點 (a,b) 可以用複數 $a+bi$ 來表示，並建立了複數的某些運算，使得複數的運算也像實數一樣地代數化。次年他發表了一篇備忘錄，第一次提出“複數”這個名詞，奠定複數在數學的地位。左圖是一張以複數平面為背景的郵票，這是為了紀念高斯大量的使用複數。對於一位創造數學概念，使用數學概念的人，發行郵票紀念他是應該的，總比紀念那些被數學所使用的人好。

我與“數學概念”這位奇人相遇的幾則小故事是在談論「中學學過的一些數學概念，如何在我解題過程中，扮演臨門一腳的角色，也讓我見識到“數學概念”這位巨人的魅力與威力。」幸虧有數學前輩們嘔心瀝血的提出這些“數學概念”，否則會走許多冤枉路。所以這裡的奇人就是“數學概念”，我只是安靜的觀察他們如何對問題下手的「觀察者」而已，或者說，我是“數學概念”的「粉絲」(fans)。

題目：(使用斜率)如右圖所示，設 $P(a,b)$ 與 $Q(c,d)$ 是坐標平面第一象限上的兩個點。試判斷

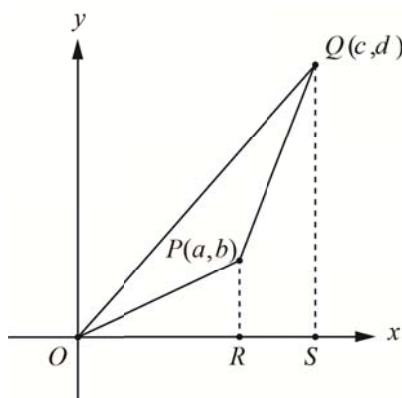
$$ad - bc$$

的正、負情形。



單從圖形來看，似乎可知 $a < c$ 與 $b < d$ ，但這樣的不等式只能推得 $ab < cd$ ，無法判斷 ad 與 bc 的大小。接下來，我們想透過與引進各種不同的“數學概念”來轉化與解決這個問題：

- ①（與面積相遇）考慮三角形 PQO ，透過“面積”的概念來判斷 $ad - bc$ 的正負：為了求 PQO 的面積，作 P 與 Q 在 x 軸的垂足為 R 與 S ：



計算

$$\begin{aligned}\Delta PQO &= \Delta QOS - \Delta POR - \text{梯形 } PRSQ \\ &= \frac{c \cdot d}{2} - \frac{a \cdot b}{2} - \frac{(b+d) \cdot (c-a)}{2}, \\ &= \frac{ad - bc}{2},\end{aligned}$$

得兩倍三角形 PQO 的面積為 $ad - bc$ ，即

$$ad - bc > 0.$$

- ②（與斜率相遇）將 P 與 Q 分別與原點作連線，得直線 PO 與 QO ，考慮這兩條直線的斜率，得 OP 的斜率 $\frac{b-0}{a-0} = \frac{b}{a}$ 與 OQ 的斜率 $\frac{d-0}{c-0} = \frac{d}{c}$ 。現在比較斜率大小，因為直線 OP 比直線 OQ 不傾斜，所以得

$$\frac{b}{a} < \frac{d}{c} \Rightarrow \frac{ad - bc}{ac} > 0.$$

又 a, c 都是正數，所以

$$ad - bc > 0$$

恆成立。

- ③（與複數相遇）將點 $P(a, b)$ 與 $Q(c, d)$ 想成高斯平面上所對應的複數 $a + bi$ 與 $c + di$ 。

這就是透過“複數”的概念，將點轉化成可以運算的複數。

由複數的定義及根據隸美佛定理，得

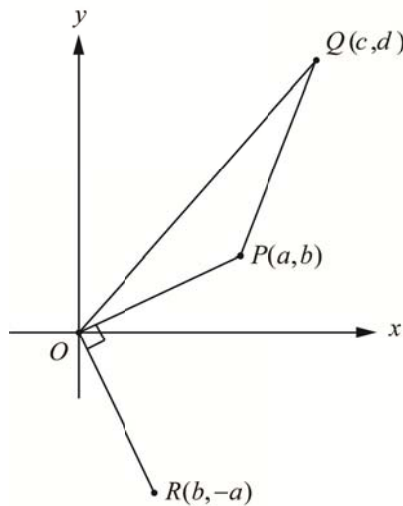
$$\begin{aligned}\frac{c+di}{a+bi} &= \frac{OQ(\cos \angle QOR + i \sin \angle QOR)}{OP(\cos \angle POR + i \sin \angle POR)} \\ &= \frac{OQ}{OP} (\cos(\angle QOR - \angle POR) + i \sin(\angle QOR - \angle POR)) \\ &= \frac{OQ}{OP} (\cos \angle QOP + i \sin \angle QOP),\end{aligned}$$

又 $0^\circ < \angle QOP < 90^\circ$ ，所以 $\sin \angle QOP > 0$ ，即複數 $\frac{c+di}{a+bi}$ 的虛部是正實數。由

$$\frac{c+di}{a+bi} = \frac{(c+di)(a-bi)}{(a+bi)(a-bi)} = \frac{(ac+bd) + (ad-bc)i}{a^2+b^2}$$

得 $ad-bc > 0$ 。

④（與向量相遇）如下圖所示，令 R 點坐標為 $(b, -a)$ 。



這裡產生三個平面向量 $\overrightarrow{OP} = (a, b)$, $\overrightarrow{OR} = (b, -a)$ 與 $\overrightarrow{OQ} = (c, d)$ 。由

$$\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OR} = ab + b(-a) = 0,$$

得 $\angle POR = 90^\circ$ ，即 $90^\circ < \angle QOR < 180^\circ$ 。利用向量內積公式

$$\overrightarrow{OQ} \cdot \overrightarrow{OR} = \overrightarrow{OQ} \cdot \overrightarrow{OR} \cos \angle QOR < 0,$$

得

$$cb + d(-a) < 0,$$

即 $ad-bc > 0$ 。

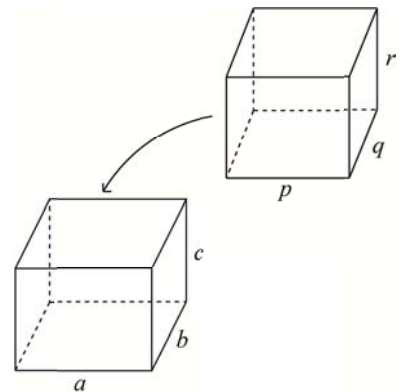
坐標平面上的三角形、直線與點原本是幾何的東西，但是透過「面積」、「斜率」、「複數」與「向量」，將幾何的層面導引到可以運算的代數層次，而且這些概念都是中學就學會的基本工具。

你利用 7-11 的「黑貓宅急便」寄過東西嗎？如果寄過，就會知道它的費率是根據箱子長、寬、高這三個長度的“和”（俗稱「包裹尺寸」）來計算。下表是統一宅急便運費表（同一縣市）：

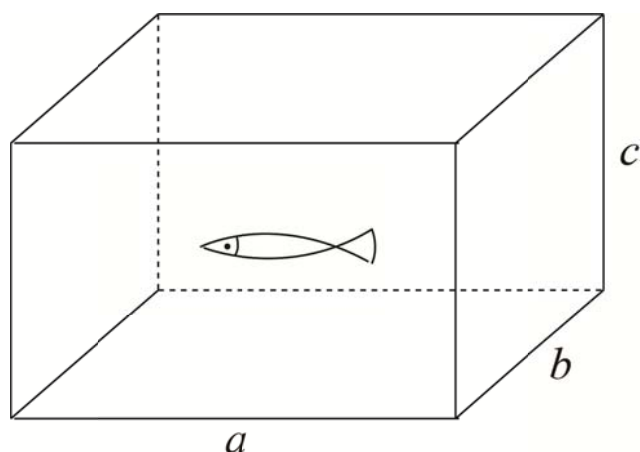
包裹尺寸	60 cm	61~90 cm	91~120 cm	121~150 cm
宅急便	110 元	150 元	190 元	230 元

讓我們研究一下長方體的長、寬、高所隱藏的奧秘！

題目：(使用拋物線的開口) 如右圖所示，長、寬、高為 p, q, r 的箱子可以以適當傾斜的角度或特殊擺放方式，整個放入另一個長、寬、高為 a, b, c 的箱子裡。試問 $a + b + c$ 是否一定比 $p + q + r$ 來得大呢？



想要使用好的“數學概念”解題，必須帶點想像力才行，讓我們把長方體想成透明玻璃製成的水族箱，裡頭養著一條觀賞魚。這條觀賞魚的視力有限，只能看見距離眼睛 x 以內的空間，所以當觀賞魚貼近水族箱邊緣時，除非將你的手放置在離水族箱邊緣 x 的範圍內，否則你對牠的招手是無效的。當觀賞魚在水族箱內到處游動時，牠所能看見的空間體積有多大呢？（這跟把一頭牛綁在一根木樁上，求牛所能吃到的草皮面積很像吧！）讓我們來計算一下吧！



在計算觀賞魚所能看見的空間體積時，你可以把自己想成那條觀賞魚，所在的房間視為魚缸。首先，魚缸內部是觀賞魚可游到，看到的空間，其體積為 abc ；前後左右上下延伸 x 的六塊長方體也是觀賞魚可向外看見的空間，其體積為 $2(ab+bc+ca)x$ ；十二條稜線中，每條稜線向外畫出一個半徑 x 的四分之一圓柱，也是觀賞魚可向外看見的空間，其體積為 $(a+b+c)\pi x^2$ ；最後八個頂點向外各畫出半徑 x 的八分之一球，也是觀賞魚可向外看見的空間，合起來剛好一個球，其體積為 $\frac{4}{3}\pi x^3$ 。這些體積總和為

$$\frac{4}{3}\pi x^3 + (a+b+c)\pi x^2 + 2(ab+bc+ca)x + abc,$$

是觀賞魚可看到空間的體積。同法可得，在長、寬、高為 p, q, r 的魚缸裡的觀賞魚，可看到空間的體積為

$$\frac{4}{3}\pi x^3 + (p+q+r)\pi x^2 + 2(pq+qr+rp)x + pqr.$$

因為長、寬、高為 p, q, r 的箱子可以以適當的角度或方式整個放入長、寬、高為 a, b, c 的箱子裡，也就是說，長、寬、高為 a, b, c 的觀賞魚所能看見的空間涵蓋長、寬、高為 p, q, r 的觀賞魚所能看見的空間，即 $f(x) = (\frac{4}{3}\pi x^3 + (a+b+c)\pi x^2 + 2(ab+bc+ca)x + abc) -$

$(\frac{4}{3}\pi x^3 + (p+q+r)\pi x^2 + 2(pq+qr+rp)x + pqr) \geq 0$ ，整理得到 $f(x) = (a+b+c-p-q-r)$

$\pi x^2 + 2(ab+bc+ca-pq-qr-rp)x + (abc-pqr) \geq 0$ 。因為不等式是對所有的正實數 x

都成立（想成換視力不一樣的觀賞魚），又 $y = f(x)$ 是拋物線或直線（此種情況

$a+b+c-p-q-r=0$ ），所以拋物線的開口必須向上，即

$$a+b+c-p-q-r>0 \text{ 或 } a+b+c-p-q-r=0,$$

得到

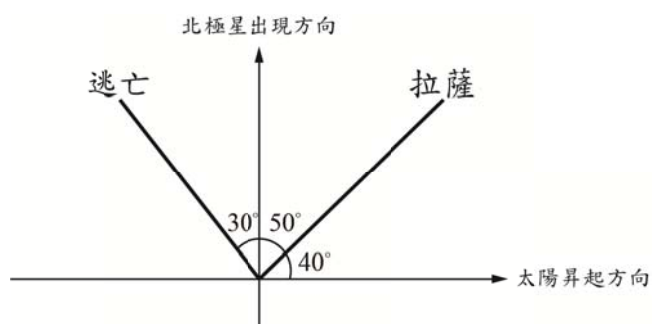
$$a+b+c \geq p+q+r.$$

笛卡爾創立直角坐標系，可以將許多平面幾何問題代數化處理，但是，那些應該定坐標系解決，那些不需要，是最難拿捏的地方。讓我們欣賞一道同時使用“直角坐標”與“有向角”這兩個數學概念的題目：

題目：(使用坐標與有向角) 印度間諜南星在前往拉薩的途中遇到搶匪，南星落荒而逃，轉往一條小路。翌日發現太陽在他逃亡小路正前方偏右 120 度的方向升起。南星回想被搶當晚，北極星出現在前往拉薩之路正前方偏左 50 度的方位上。

問南星前往拉薩之路與落荒而逃的小路夾角是幾度？(太陽升起的方向算為正東，北極星出現的方向算為正北)

將直角坐標定調為 x 軸正向是「太陽升起的方向」； y 軸正向是「北極星出現的方向」。有了這樣的定位之後，由「北極星出現在前往拉薩之路正前方偏左 50 度的方位上」知「前往拉薩之路與正東夾 40° 」；由「太陽在他逃亡小路正前方偏右 120 度的方向升起」知「逃亡小路與正北夾 30° 」。畫圖如下：

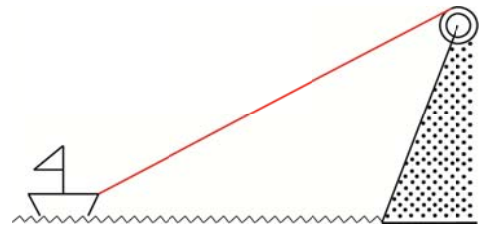


所以南星前往拉薩之路與落荒而逃的小路之夾角是

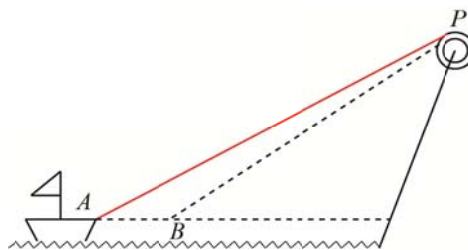
$$30^\circ + 50^\circ = 80^\circ.$$

「兩邊之和大於第三邊」是大家在日常生活中與數學課程裡非常熟悉的三角不等式。這個概念的使用有時候很容易，很明顯，但有時卻不容易發覺。底下就是一個例子

題目：(使用三角不等式)如右圖所示，滑輪拖著輪船，讓船靠近岸邊。問：滑輪捲動的繩子長度與輪船前進的距離何者較大？請證明之。



如下圖所示



滑輪捲動的繩子長度為

$$|PA - PB|;$$

而輪船前進的距離為

$$AB.$$

由三角形 PAB 的三角形不等式知道

$$|PA - PB| < AB,$$

即滑輪捲動的繩子長度 < 輪船前進的距離。

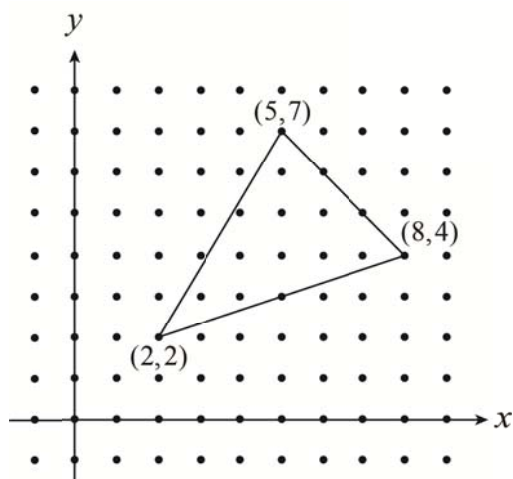
在房子裡，想估算一間面積大小，最簡單的方式莫過於憑直覺。如果不靠直觀，另一個方便又準確的方法是「數鋪在地上的磁磚個數」。因為磁磚方方正正，每個大小相同，可以反應房間的大小。那麼，在直角坐標平面上，那個東西可以拿來當磁磚，反應面積呢？皮克就用排列僅然有序的「格子點」來表示面積。讓我們來欣賞這一概念：

題目：(使用格子點的個數) 格子點是直角坐標平面上 x 與 y 坐標都是整數的點，如右圖所示，三角形內部有 10 個格子點，邊上有 6 個格子點。

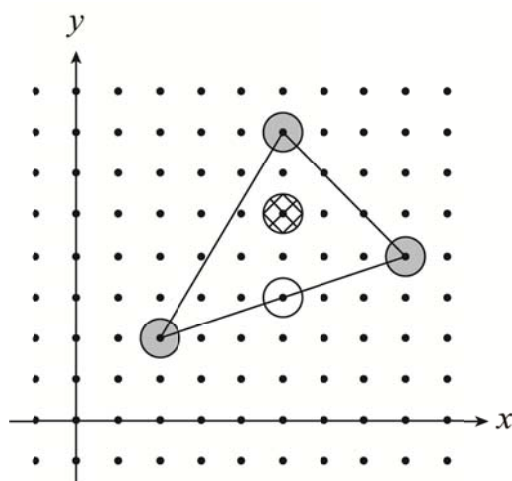
皮克發現：內部有 I 個格子點，邊上有 S 個格子點的三角形面積為

$$\frac{S}{2} + I - 1.$$

你有比較好的方法解釋這公式的合理性嗎？



這個公式常稱為「皮克公式」。將以每一個格子點為圓心，畫直徑為 1 的圓，如下圖所示：



一種富有創意的思維與計算面積方式：

① 當格子點在三角形內部時（如畫有井字圓圈所示）：

因為附近區域的面積都在三角形內部，所以每個格子點當成 1 單位的面積計算，此部分得到 I 單位面積；

② 當格子點落在三角形的邊上，而非頂點時（如空白圓圈所示）：

因為一半的區域在三角形內部，另一半在外部，所以每個格子點只能以 $\frac{1}{2}$ 單位的面積計算，此部分得到 $\frac{S-3}{2}$ 單位面積；

積計算，此部分得到 $\frac{S-3}{2}$ 單位面積；

③ 當格子點是三角形的三個頂點時（如灰色圓圈所示）：

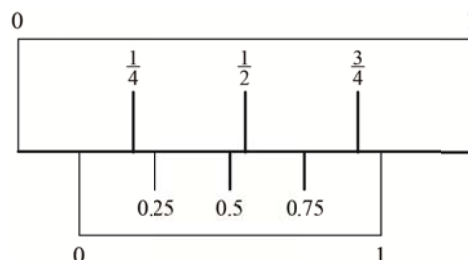
因為三內角和為 180° ，所以三頂點附近的區域只能拼出半個圓，也就是 $\frac{1}{2}$ 單位面積。

綜合得到三角形面積為

$$I + \frac{S-3}{2} + \frac{1}{2} = \frac{S}{2} + I - 1.$$

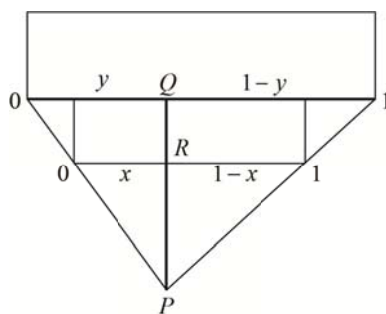
每人心中各有一把尺，但你的尺跟我的尺有共同的交點嗎？讓“幾何相似”這概念來說明吧！

題目：(使用幾何相似) 右圖是兩把大小不一樣，但是刻度都是介於0與1之間的尺，將其刻度的邊任意的對在一起。



證明大小兩把尺必有一相同的刻度對在一起。

考慮下圖，設小尺上 R 點的刻度為 x ；大尺上 Q 點的刻度為 y 。



利用三角形的相似性值，得

$$\frac{x}{y} = \frac{PR}{PQ} = \frac{1-x}{1-y} \Rightarrow x(1-y) = y(1-x),$$

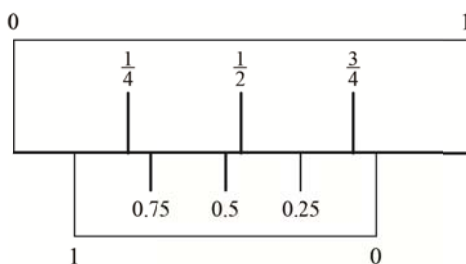
將兩邊乘開相消，得

$$x = y.$$

因此， Q 點所對應的大、小尺的刻度都一樣。

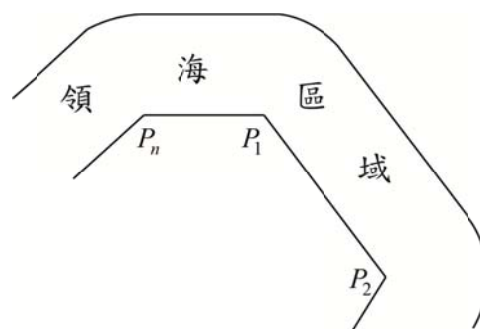
在日常生活中，碰到過兩種大小不一的刻度並排或並列嗎？溫度計就是一個例子，它有攝氏及華氏兩種刻度。將上面作法使用在溫度計時，你將發現 -40°C 與 -40°F 的刻度是在同一高度上。

練習 1 如下圖所示，將小尺調個頭與大尺接觸，是否他們仍會有相同的刻度對在一起。

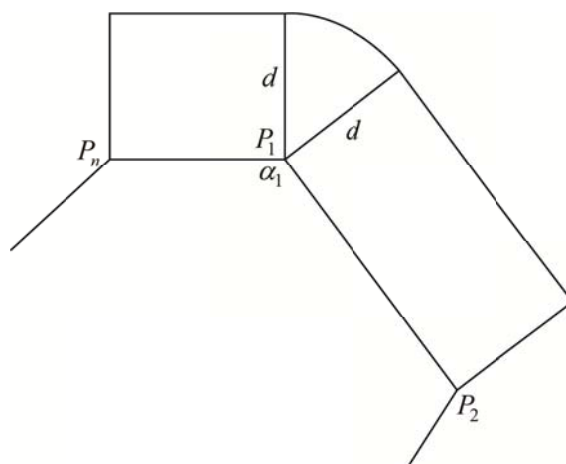


題目：(使用多邊形內角和) 考慮平面上一個凸多邊形區域 $P_1P_2P_3\cdots P_n$ ($n \geq 3$)。這是一個島國，週邊是海洋。因此，其週邊長 p 就是她的海岸線全長。現在她宣稱與岸邊距離 d 的範圍之內都是她的領海。試證明：她的領海面積是

$$(p + \pi d)d.$$



如下圖所示，令凸多邊形區域 $P_1P_2P_3\cdots P_n$ 的 P_i 所對應的內角為 α_i 。



領海是由 $P_1P_2, P_2P_3, \dots, P_nP_1$ 為邊向外作寬為 d 的 n 個矩形及頂點 $P_1, P_2, P_3, \dots, P_n$ 所在外角所

圍成半徑 d 的扇形面積總和。

$P_1P_2, P_2P_3, \dots, P_nP_1$ 為邊向外作寬為 d 的 n 個矩形面積和為

$$(P_1P_2 + P_2P_3 + \dots + P_nP_1)d = pd.$$

頂點 $P_1, P_2, P_3, \dots, P_n$ 所在外角所圍成半徑 d 的扇形面積和為

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n (\pi - \alpha_i) \frac{\pi d^2}{2\pi} &= (n\pi - (\alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_n)) \frac{\pi d^2}{2\pi} \\ &= (n\pi - (n-2)\pi) \frac{\pi d^2}{2\pi} \\ &= \pi d^2. \end{aligned}$$

故領海面積為

$$pd + \pi d^2 = (p + \pi d)d.$$

練習 2 如果這是個周長為 p 的圓形國家，那麼其領海面積是多少？

“蝴蝶效應”相傳是洛倫茲在一次計算中首次偶然發現的。1961 年洛倫茲在進行長期天氣預報的計算，當時在計算中使用了一台現在看來速度太慢的電腦，有一次他在計算中斷後重新開始計算時，把上一次計算的中間資料作為這次計算的初始值輸入電腦，指望在重複給出上次的計算結果後電腦再繼續運行下去。然而出人意料的是計算結果只在開始的一小段與原來結果偏差很小，之後偏差越來越大以致得到完全相反的結果。洛倫茲意識到問題出在他輸入資料的精度上。因為電腦能以六位元小數運行，這次存儲下的是：0.606127，而印表機僅列印了前三位元數位：0.606。這次他是以這個三位小數作為重新計算的初始值，忽略掉了尾數 0.000127。洛倫茲認為造成重大偏差的原因就是忽略掉了這點尾數，由此他認定這個方程對初始值具有高度的敏感性。洛倫茲將這一現象比喻為“蝴蝶效應”，意思是說一隻蝴蝶扇動翅膀所引起的氣流擾動會發展成一場“巨大風暴”。

“蝴蝶效應”是“混沌數學”可以解釋的一種現象。什麼是“混沌數學”呢？它是由多項式、三角函數等這些基本函數迭代而成的複雜數學，現在就讓我們來計算一道拋物線所產生的“混沌數學”：

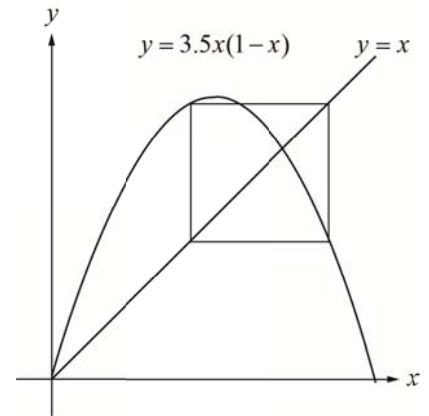
題目：(使用一次因式檢驗法) 如右圖所示：拋物線

$$y = 3.5x(1-x)$$

與直線

$$y = x$$

上各取兩個相異點，使它們成為正方形。求拋物線上取的點坐標為何？



如果令正方形右下角的坐標為 (x, y) ，那麼正方形左上角的坐標應為 (y, x) 。又這兩個點 $(x, y), (y, x)$ 都在拋物線上，所以 x, y 滿足多項式方程組

$$\begin{cases} y = \frac{7}{2}x(1-x); \\ x = \frac{7}{2}y(1-y). \end{cases}$$

將 $y = \frac{7}{2}x(1-x)$ 代入 $x = \frac{7}{2}y(1-y)$ ，得

$$x = \frac{7}{2} \cdot \frac{7}{2}x(1-x) \left(1 - \frac{7}{2}x(1-x) \right).$$

因為 $x > 0$ ，所以兩邊消去 x ，整理得

$$7^3 x^3 - 2 \cdot 7^3 x^2 + 3^2 \cdot 7^2 x - 2 \cdot 3^2 \cdot 5 = 0.$$

由一次因式檢驗法，得 $px - q$ 為其因式的條件為

$$p \mid 7^3, q \mid 2 \cdot 3^2 \cdot 5.$$

利用綜合除法驗算，得 $7x - 3, 7x - 5, 7x - 6$ 為它的所有一次因式，即 $x = \frac{3}{7}, \frac{5}{7}, \frac{6}{7}$ 。代入原

方程組解得

$$(x, y) = \left(\frac{3}{7}, \frac{6}{7}\right), \left(\frac{5}{7}, \frac{5}{7}\right), \left(\frac{6}{7}, \frac{3}{7}\right).$$

由假設知 $x > y$ ，因此 $(x, y) = \left(\frac{6}{7}, \frac{3}{7}\right)$ 。故拋物線上取的點坐標為

$$\left(\frac{6}{7}, \frac{3}{7}\right) \text{ 與 } \left(\frac{3}{7}, \frac{6}{7}\right).$$

〔另解〕將

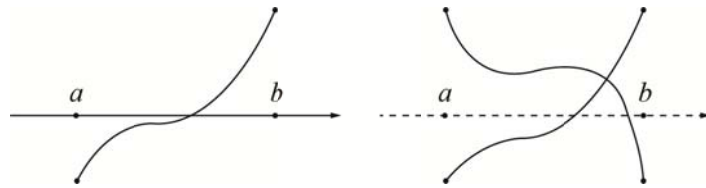
$$\begin{cases} y = \frac{7}{2}x(1-x); \\ x = \frac{7}{2}y(1-y). \end{cases}$$

兩式相減，得

$$(x-y) = \frac{7}{2}(y-y^2-x+x^2) = \frac{7}{2}(x-y)(x+y-1) \Rightarrow x+y = \frac{9}{7}.$$

將 $x+y = \frac{9}{7}$ 代入原式，得到解答。

「勘根定理」是說「當 $f(a)f(b) < 0$ 時， $f(x) = 0$ 有一介於 a 與 b 之間的實數根。」其實比較好的講法是「從 $x = a$ 畫到 $x = b$ 的兩條曲線，如果在 $x = a$ 時，第一條在第二條的上方，而在 $x = b$ 時，第二條在第一條的上方，那麼這兩條曲線必定在中途相遇過。」

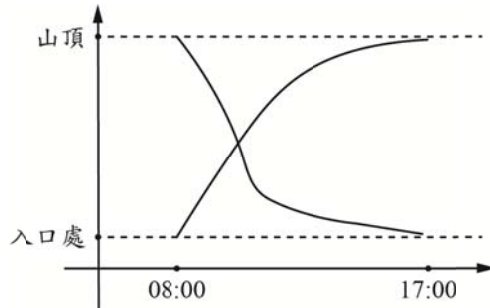


在「勘根定理」中使用的兩條曲線就是 $y = f(x)$ 與 x 軸。

題目：(使用勘根定理的概念) 和尚每逢週末都有兩天的朝聖之旅。週六的早上八點，準時從山腳下的入口處山發，傍晚五點準時到達山頂的寺廟；週日則是早上八點，準時從寺廟出發，走昨天經過的路，並準時於傍晚五點返回山腳的入口處。

在這兩天的朝聖行程裡，會有某個時刻，他們剛好同一個地點。

使用勘根定理來解，將 x 軸當時間， y 軸當登山路徑的對應距離。將週六、日的速度圖畫出，會得到像下圖的兩條曲線：



因為下山的路徑與上山的路徑在早上八點與下午五點各有高低，所以由勘根定理知，兩條路徑會相交於一點，此點就是所求的點，它所對應的時間就是相遇的時刻。

利用幻象解法，將兩天的登山疊在一起，也就是早上八點，有人從入山口登山（週六），也同時有人從山頂下山（週日），他們都是在下午五點到達目的地，顯然他們一定在某個時刻會相遇。相遇的點與時間就是所求的。

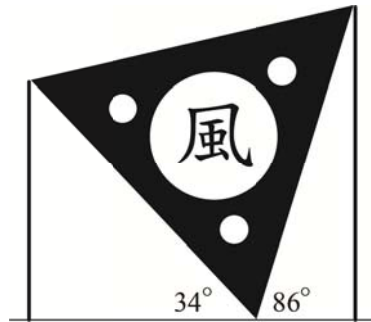
日常生活中，“勘根定理”這個概念經常被使用，只是你沒有發覺而已，例如早上你搭客運從台北到高雄，而同時你的友人從高雄也搭客運來台北。雖然兩人不可能聚在一起，但是某個時刻，你們在路上肯定是相遇過的。又如颱風有颱風眼，微笑會有酒窩，頭髮會有旋轉中心，這些都是球面上“勘根定理”的例子。

三角學裡的和差化積與積化和差是學生學習困難的數學內容，除了許多恆等式要記憶外，大部分的題目都很冰冷，艱深。現在就讓我們來欣賞一道饒富趣味的和差化積問題：

題目：(使用和差化積) 某校為了舉辦科展，將一長竹子鋸成兩段，分別豎立在會場門口，且在兩段竹子頂端與地上一點，架設一個邊長為 10 公尺的正三角形看板，如右圖所示。已知 $\cos 26^\circ = 0.9$ ，求原竹子長。



因為看板為正三角形，所以右邊竹竿的仰角為 $180^\circ - (34^\circ + 60^\circ) = 86^\circ$ 。因此，完整的角度如下圖所示：



因為長竹竿的長度是兩截短竹竿的和，所以長竹竿的長度為

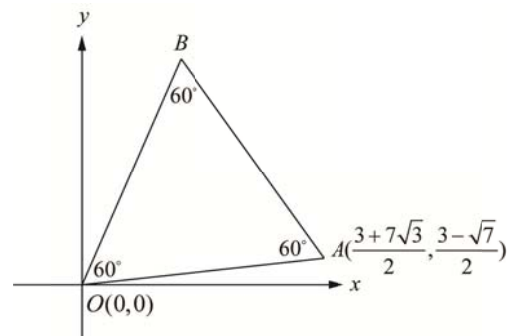
$$\begin{aligned}
 10\sin 34^\circ + 10\sin 86^\circ &= 10(\sin 34^\circ + \sin 86^\circ) \\
 &= 10 \cdot 2 \sin \frac{34^\circ + 86^\circ}{2} \cos \frac{34^\circ - 86^\circ}{2} \\
 &= 10 \cdot 2 \sin 60^\circ \cos 26^\circ \\
 &= 10 \cdot 2 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot 0.9 \\
 &= 9\sqrt{3}(\text{公尺})
 \end{aligned}$$

棣美弗定理也是不容易瞭解的一個定理，特別是處理旋轉方面的問題，最有名的例子莫過於求正多邊形的坐標：

題目：(使用棣美弗定理)在右圖中，三角形 OAB 是坐標平面上的正三角形，且 $O = (0,0)$ ，

$$A = \left(\frac{3+7\sqrt{3}}{2}, \frac{7-3\sqrt{3}}{2} \right).$$

試求 B 點的坐標。



將座標平面換成複數平面， A 點的複數座標為

$$\frac{3+7\sqrt{3}}{2} + \frac{7-3\sqrt{3}}{2}i$$

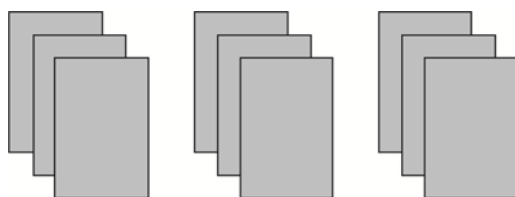
設 B 點的複數座標為 $x + yi$ 。因為 $\angle BOA = 60^\circ$, $BO = AO$ ，所以

$$\begin{aligned} \frac{B \text{ 點的複數座標}}{A \text{ 點的複數座標}} &= (\cos 60^\circ + i \sin 60^\circ) \\ \Rightarrow \frac{x + yi}{\frac{3+7\sqrt{3}}{2} + \frac{7-3\sqrt{3}}{2}i} &= \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i \\ \Rightarrow x + yi &= \left(\frac{3+7\sqrt{3}}{2} + \frac{7-3\sqrt{3}}{2}i \right) \left(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i \right) = 3 + 7i. \end{aligned}$$

因此 B 點的座標為 $(3, 7)$ 。

適當的使用未知數，也可以對問題有很大的幫助：

題目：(使用未知數) 老師背對著學生，讓學生按下列四個步驟操作：



- ① 分發左、中、右三堆牌，每堆牌不少於兩張，且各堆牌現有的張數一樣；
- ② 從左邊一堆拿出兩張，放入中間一堆；
- ③ 從右邊一堆拿出一張，放入中間一堆；
- ④ 左邊一堆有幾張牌，就從中間一堆拿幾張牌放入左邊一堆。

這時老師準確說出了中間一堆牌現有的張數，你認為奧妙在哪呢？

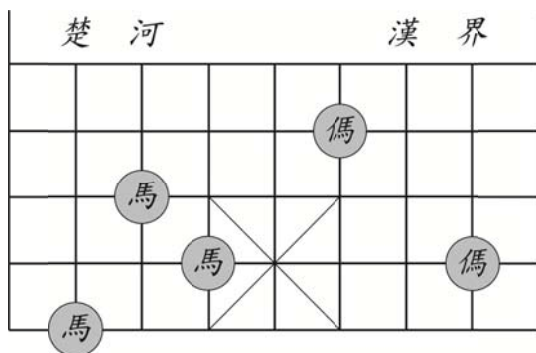
假設第①步時，(左、中、右)的牌數為 (x, x, x) ，在第②步時，變成 $(x-2, x+2, x)$ ，又第③步時，變成 $(x-2, x+3, x-1)$ ，最後第④步時，變成

$$(2(x-2), (x+3) - (x-2), x-1) = (2x-4, 5, x-1).$$

所以中間那堆牌最後的張數都是 5 張。

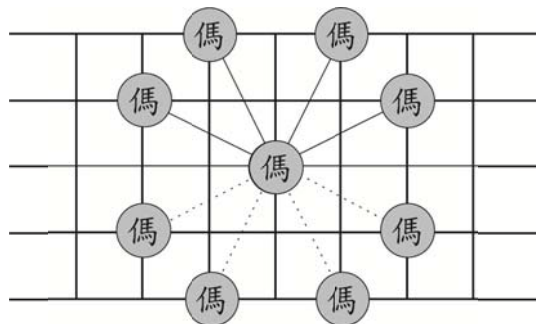
象棋是中國的國粹，「馬後炮」、「兵貴神速」、「世事如棋局，不著的才是高手，人生似瓦罐，打破了方見真空」是象棋裡的術語，把象棋當成遊戲，趣味性很高；視為體育競賽，娛樂性很強；把它看成人人生縮影，世事人生一局棋，這就是象棋的三重境界。

題目：(使用向量的概念) 中國象棋棋盤中蘊含著直角坐標系，如右圖所示是棋盤的半邊江山，棋子「馬」與「傜」走的規則是沿「日」形的對角線走，例如圖中馬的位置可以沿虛線走到另兩個馬的位置。



請按「馬」與「傜」走的規則，將圖中的「傜」移動至另一個「傜」的位置。

如果把最上方「傜」的位置視為原點(0, 0)，那麼下方「傜」的位置坐標就是(2, -2)。因為「傜」的下一步有八個方位可移動（如下圖所示）



所以可以將它們用向量描述為

$$(1,2), (2,1), (-1,2), (-2,1), (-1,-2), (-2,-1), (1,-2), (2,-1)$$

這八個向量的移動。又向量 $(-1,-2) = -(1,2)$ ， $(-2,-1) = -(2,1)$ ， $(1,-2) = -(-1,2)$ ，

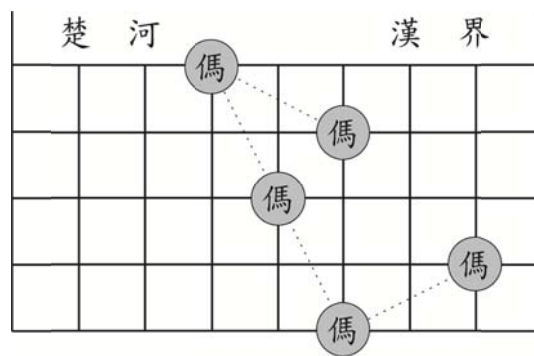
$(2,-1) = -(-2,1)$ ，所以「馬」的下一步可以用 $(1,2), (2,1), (-1,2), (-2,1)$ 這四個方向及其反方向來表示。現在解

$$(2,-2) = a(1,2) + b(2,1) + c(-1,2) + d(-2,1)$$

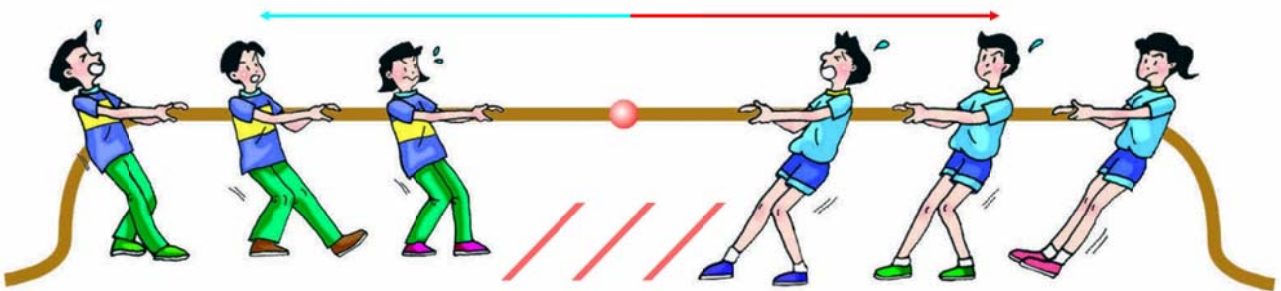
的整數解 a, b, c, d 。顯然可以看出很多解，例如

$$(a, b, c, d) = (0, 1, -2, 1), (1, -1, -1, -1), (0, 1, -2, 1)$$

是三個解，其中第一個解 $(0, 1, -2, 1)$ 所代表的走法就是「走 $(-2, 1)$ 之後，連走兩步 $(1, -2)$ ，再走一步 $(2, 1)$ 」，在棋盤上的對應走法為

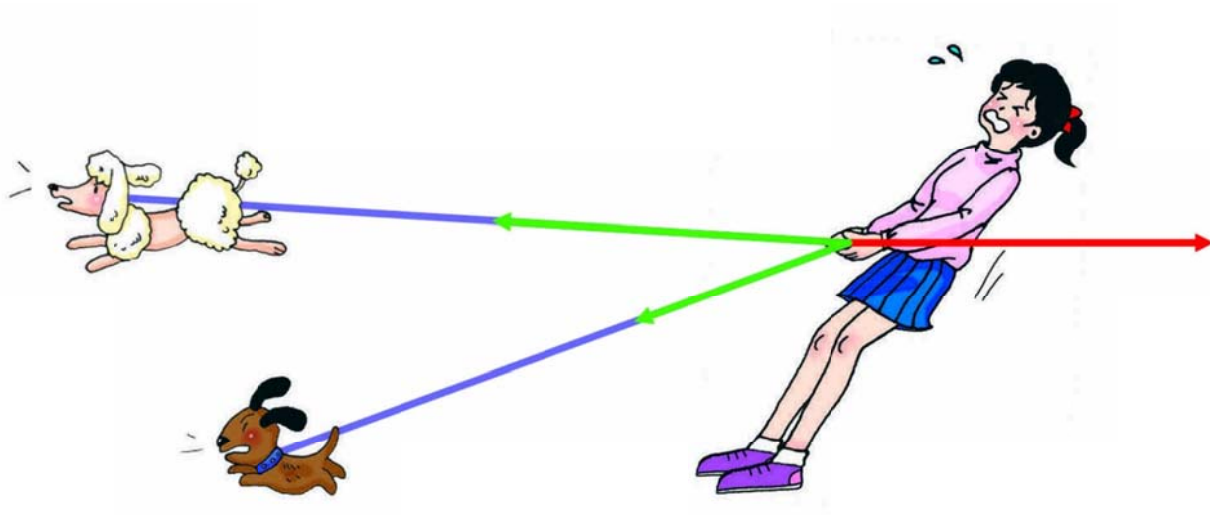


在物理學上，因為力不但有大小而且有方向，所以力是向量。力可用有向線段表示，有向線段的長度代表力的大小；有向線段的方向為力的方向。例如圖中，左、右兩隊正進行拔河比賽，我們用向量 \vec{a} 代表左隊的力，向量 \vec{b} 代表右隊的力。如果兩隊旗鼓相當，保持平衡不動，那麼這時向量 \vec{a} 與 \vec{b} 的和必為 $\vec{0}$ ，即 $\vec{a} + \vec{b} = \vec{0}$ 。換句話說，向量 \vec{a} 與 \vec{b} 的大小相等、方向相反，即 $\vec{b} = -\vec{a}$ 。



讓我們來欣賞一道較複雜的向量概念應用：

題目：(使用向量的概念) 小英溜狗時，不知何故兩隻狗突然向前衝，如下圖所示：



如果大狗的拉力為 5 公斤重，小狗的拉力為 3 公斤重，兩隻狗向前衝的夾角為 60° ，那麼小英至少要施多少力才能剛好拉住牠們？

設大狗拉力向量為 \vec{a} ，小狗拉力向量為 \vec{b} 。欲保持平衡，小英施力向量為 \vec{c} 。因為

$|\vec{a}| = 5, |\vec{b}| = 3, \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{0}$ ， \vec{a} 與 \vec{b} 的夾角為 60° ，所以

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos 60^\circ = 5 \cdot 3 \cdot \frac{1}{2} = \frac{15}{2}$$

及

$$\begin{aligned} |\vec{c}|^2 &= |-(\vec{a} + \vec{b})|^2 \\ &= |\vec{a}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + |\vec{b}|^2 \\ &= 5^2 + 2 \cdot \frac{15}{2} + 3^2 \\ &= 49. \end{aligned}$$

故小英至少要施 $|\vec{c}| = \sqrt{49} = 7$ 公斤的力才能剛好拉住牠們。

小時候大家一定玩過蹺蹺板，蹺蹺板的技巧幾乎每個人都瞭解，讓越重的人坐離支點越

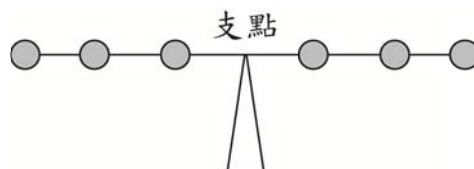
遠的地方越好，因為這樣產生的力距最大。至於什麼是力距呢？當然是重量乘以離支點的距離了。可是你曾想過嗎？簡單、容易瞭解的蹺蹺板原理會與複雜、抽象的向量內積相關。

題目：(使用蹺蹺板的概念) 設實數 $a, b, c; p, q, r$ 的大小為

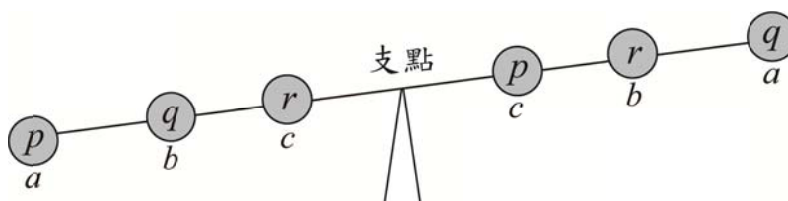
$$a \geq b \geq c \geq 0, p \geq q \geq r \geq 0.$$

試比較

$ap + bq + cr, aq + br + cp, ar + bq + cp$ 的大小關係。



因為 $a \geq b \geq c \geq 0$ ，所以將蹺蹺板左、右兩邊離支點 c, b, a 的位置放上圓形座位。現在想像體重 p, q, r 的大胖、中胖與小胖三人坐在那三個圓形位座位。如下圖所示



蹺蹺板左邊讓最重的大胖 p 坐離支點最遠的 a 位置，中胖 q 坐離支點次遠的 b 位置，最輕的小胖 r 坐離支點最近的 c 位置；而蹺蹺板右邊讓中胖 q 坐離支點最遠的 a 位置，最輕的小胖 r 坐離支點次遠的 b 位置，最重的大胖 p 坐離支點最近的 c 位置。根據蹺蹺板原理，蹺蹺板左邊產生的力距

$$ap + bq + cr$$

超過蹺蹺板右邊產生的力距

$$aq + br + cp,$$

也就是蹺蹺板會向左傾，即

$$ap + bq + cr \geq aq + br + cp.$$

同樣的使用蹺蹺板的概念，得

$$aq + br + cp \geq ar + bq + cp.$$

故大小次序為

$$ap + bq + cr \geq aq + br + cp \geq ar + bq + cp.$$

如果仔細觀察，不難發現 $ap + bq + cr, aq + br + cp$ 與 $ar + bq + cp$ 這三個量可以表成空間向量的內積如下：

$$ap + bq + cr = (a, b, c) \cdot (p, q, r);$$

$$aq + br + cp = (a, b, c) \cdot (q, r, p);$$

$$ar + bq + cp = (a, b, c) \cdot (r, q, p).$$

由內積公式

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos(\text{向量 } \vec{a} \text{ 與向量 } \vec{b} \text{ 的夾角})$$

與不等式 $ap + bq + cr \geq aq + br + cp \geq ar + bq + cp$ 可以知道，向量 (a, b, c) 與向量 $(p, q, r), (q, r, p), (r, q, p)$ 之間的夾角關係。

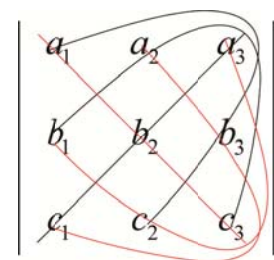
練習 3 設向量 (a, b, c) 與向量 $(p, q, r), (q, r, p), (r, q, p)$ 之間的夾角分別為 α, β, γ 。寫下 α, β, γ 的大小關係。

事實上，利用蹺蹺板的概念，可以得到一般的不等式

$$ap + bq + cr \geq \begin{cases} aq + br + cp \\ ap + br + cq \\ ar + bp + cq \\ aq + bp + cr \end{cases} \text{四數中的任一數} \geq ar + bq + cp.$$

題目：(使用行列式的概念) 已知三個三位數

$a_1a_2a_3, b_1b_2b_3, c_1c_2c_3$ 都是 17 的倍數，證明行列式



$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

也是 17 的倍數。

將行列式的第一行乘以 100，第二行乘以 10，然後將它們加到第三行得到

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & 100a_1 + 10a_2 + a_3 \\ b_1 & b_2 & 100b_1 + 10b_2 + b_3 \\ c_1 & c_2 & 100c_1 + 10c_2 + c_3 \end{vmatrix}.$$

因為最後一行的三個三位數

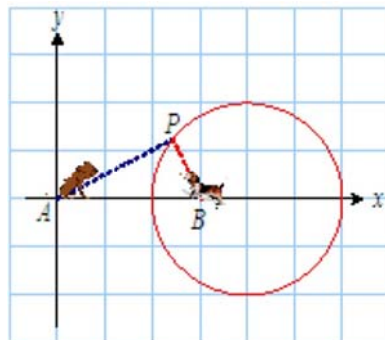
$$100a_1 + 10a_2 + a_3 = a_1a_2a_3$$

$$100b_1 + 10b_2 + b_3 = b_1b_2b_3$$

$$100c_1 + 10c_2 + c_3 = c_1c_2c_3$$

都是 17 的倍數，所以行列式的值為 17 的倍數（根據行列式的基本操作，可以提出 17 來，故為 17 的倍數）。

題目：(使用圓方程式的概念) 獵人養了大小兩隻獵犬，每次狩獵時，都讓兩獵犬守候在相距 3 公里的兩位置上。當獵人射下獵物時，兩獵犬會同時向著獵物直衝過去。



若大獵犬的速度是小獵犬的 2 倍，則

- (1) 兩獵犬會同時抵達獵物的所有可能點 P 會構成什麼圖形？
- (2) 求小獵犬會先追到獵物的範圍區域面積。

(1) 設大獵犬與小獵犬分別在 $A(0,0), B(3,0)$ 兩點守候，兩獵犬會同時抵達獵物的點為

$P(x, y)$ 。因為大獵犬的速度是小獵犬的 2 倍，所以 $\overline{PA} = 2\overline{PB}$ 。

利用距離公式得

$$\sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(x-3)^2 + (y-0)^2}.$$

兩邊平方，得

$$x^2 + y^2 = 4((x-3)^2 + (y-0)^2).$$

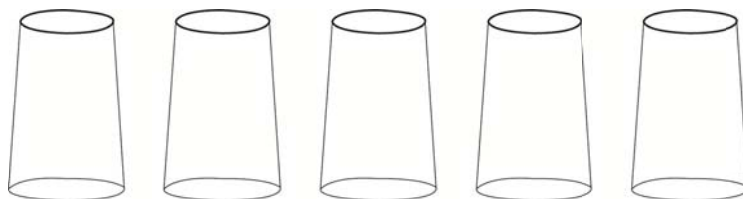
整理得

$$3x^2 + 3y^2 - 24x + 36 = 0 \Rightarrow (x-4)^2 + (y-0)^2 = 2^2.$$

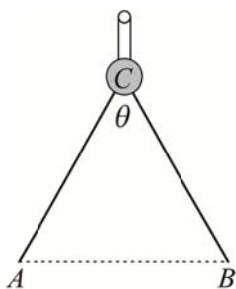
故所有可能 P 點所成的圖形為一圓，圓心 $(4,0)$ ，半徑為 2。

(2) 小獵犬會先追到獵物的範圍即圓 $(x-4)^2 + (y-0)^2 = 2^2$ 的內部，其面積為 4π 平方公里。

練習 4 (使用 +1 與 -1 的概念) 桌上有五只茶杯，杯口都朝下，每次運動只能將兩只茶杯翻轉。請問有辦法在若干次運動之後，讓所有的茶杯杯口都朝上嗎？



練習 5 (使用面積公式) 如下圖所示，圓規的柄長 $CA = CB = 8$ ，當圓規張開的張角為 θ 時，會圍出一個三角形 ABC 。問：當 θ 為何值時，三角形 ABC 的面積最大，是多少？



練習 6 (使用餘弦定理) 已知三角形 ABC 的邊長 $AB = c, BC = a, CA = b$ 及 $\angle C = 30^\circ$ ，證明 a, b, c 不可能全為正整數。

練習 7 (使用行列式) 已知兩位數 a_1a_2 與 b_1b_2 都是 7 的倍數，證明

$$a_1 \times b_2 - a_2 \times b_1$$

也是 7 的倍數。

每當數學概念被引入真實的世界裡，數學概念被使用在日常生活中，數學概念被運用在各式各樣的研究時，我們是愉快的，美滿的，也是幸福的，因為此時，人才是主人，數學只是工具，是人在使用數學；但是，當你為了考試在背誦數學概念與公式時，在做很多無聊的習題時，在接受補習老師的應試密技時，一定是不愉快的，因為此時，數學變成主人，你反倒成為數學的奴隸，你被數學所使用了。

使用數學，不要被數學所使用的練習題解答

練習 1

將兩尺的 1, 1 兩點連線，0, 0 兩點連線，這兩條線的交點之鉛直線位置，就是同一刻度。

練習 2

從題目知道，只要是邊長 p 的凸 n 邊形島國，它的領海都是

$$pd + \pi d^2 = (p + \pi d)d.$$

因為這個值跟 n 無關，所以若將 n 取至很大時，凸 n 邊形島國就近似於周長 p 的圓形島嶼，而其領海面積還是 $(p + \pi d)d$ 。因此，猜想答案還是 $(p + \pi d)d$ 。驗證如下：令周長 p 的圓形島嶼之半徑為 r ，由 $2\pi r = p$ 得到 $r = \frac{p}{2\pi}$ 。圓形島嶼的領海面積為

$$\pi(r + d)^2 - \pi r^2 = 2\pi r d + \pi d^2 = pd + \pi d^2 = (p + \pi d)d.$$

練習 3

答案： $\gamma \geq \beta \geq \alpha$ 。

練習 4

將杯口朝下的杯子定義為 -1 ，杯口朝上的杯子定義為 $+1$ 。剛開始，因為五只茶杯的杯口都朝下，所以有五個 -1 ，其乘積 $(-1)^5 = -1$ 。每操作一次，會有兩個杯子的杯口改變，也就是，兩個數字變號。這意味著，其乘積不會改變，也就是說，無論操作幾次，五只茶杯的正負乘積仍然是 -1 。所以不可能讓背口都朝上（此種情況需乘積為 $+1$ ）。

練習 5

利用面積公式 $\Delta ABC = \frac{1}{2} \overline{CA} \cdot \overline{CB} \sin C$ ，得三角形 ABC 的面積為

$$\Delta ABC = \frac{1}{2} \cdot 8 \cdot 8 \sin \theta = 32 \sin \theta.$$

當 $\theta = 90^\circ$ 時，三角形 ABC 的面積有最大值 32。

練習 6

利用餘弦定理，得

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos 30^\circ \Rightarrow \sqrt{3} = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{ab}.$$

如果 a, b, c 都是正整數，那麼 $\frac{a^2 + b^2 - c^2}{ab}$ 是分數，與 $\sqrt{3}$ 是無理數矛盾。所以 a, b, c 不可能全為正整數。

練習 7

將行列式的第一行乘以 10，然後將它們加到第二行得到

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & 10a_1 + a_2 \\ b_1 & 10b_1 + b_2 \end{vmatrix}.$$

因為最後一行的兩個二位數

$$10a_1 + a_2 = a_1 a_2$$

$$10b_1 + b_2 = b_1 b_2$$

都是 7 的倍數，所以行列式的值為 7 的倍數（根據行列式的基本操作，可以提出 7 來，故為 7 的倍數）。故 $a_1 \times b_2 - a_2 \times b_1$ 是 7 的倍數。

〔註〕本問題也可以利用 $d | a, d | b \Rightarrow d | (am + bn)$ 的公式推導。